

# LeChuck's Revenge®

Monkey Island 2 Special Edition - 1. oldal

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: LucasArts

Fejlesztő: LucasArts

theSOURCE

[www.thesource.hu](http://www.thesource.hu)



## VÉGIGJÁTSZÁS

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

# MONKEY ISLAND

## SPECIAL EDITION

### SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjátszást, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szöveget vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép. A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A theSOURCE és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

# LeChuck's Revenge

Monkey Island 2 Special Edition - 3. oldal

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: LucasArts

Fejlesztő: LucasArts

theSOURCE

[www.thesource.hu](http://www.thesource.hu)

# MONKEY ISLAND

SPECIAL EDITION

# 2

## TARTALOMJEGYZÉK

1.1. Első fejezet: <i>The Largo Embargo</i>	4.
1.2. Második fejezet: <i>Four Map Pieces</i>	6.
1.3. Harmadik fejezet: <i>LeChuck's Frotress</i>	10.
1.4. Negyedik fejezet: <i>Dinky Island</i>	11.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

## 1.1. Első fejezet: The Largo Embargo



Amint megkapod az irányítást menj el balra, Largo azon mód fel is fog tűnni előtted. Beszéljess el vele kedélyesen, ekkor amilyen hirtelenséggel esett be, olyannal is fog távozni. Csak a baj az, hogy viszi magával az összes pénzedet is...

Haladj picit jobbra tovább a hídon és vedd fel a 'Sign'-t, hogy hozzájuthass a 'Shovel'-hez. Haladj balra, egészen a hajóig (a felsőbe be), ahol próbáld meg felvenni a vödört ('Bucket'), a kalóz fickó elkezd beszélni, mondd azt neki, hogy „Sorry, is this your bucket?” - ekkor a vödör is a mérhetetlen nagy zsebedben landol.

Beszéljess el megint a kalózzal minden féléről, míg az egyik meg nem kér, hogy a lábának hozz fényesítőt, kérj érte pénzt természetesen. Menj el jobbra a második házba, ez a fafaragó lakhelye, és vegyél tőle néminemű fényesítő anyagot ('Wood Polish'). Vissza a kalózzokhoz, és használd az új tárgyat a falábon ('Peg leg'). Ahányszor bekened a lábát, annyiszor fog kifizetni téged.

Ha végeztél, akkor nyomás jobbra az első házba, itt beszéljess el Wally-vel a 'Big Whoopról'. Ha végeztél, akkor vedd fel az asztalról a monokliját ('Monocle'), ha leteszi, valamint a papírokat is a képernyő aljáról ('Pile of Paper'). Ha ezeket összeszedted, akkor mehetsz jobbra ki, egészen a sziget térképre. Irány a mocsár ('Swamp'), itt merítsd bele a vödört ('Bucket') a mocsárba, majd ülj bele a koporsóba ('Coffin') és hajózz el vele jobbra, be a Voodoo Lady barlangjába.

A koponyák mellől az asztalról vegyél fel némi fonalat ('String'). Majd dumálj a nővel, és ötször válaszd az első beszélgetési opciót, hogy megkapd a 'Voodoo Shopping Listet'. Haladj el balra, ki a mocsárból. Irány a Beach!

No persze itt nem nudizó lányokban fogsz gyönyörködni, mivel nagy a sötétség, sokkal inkább felveszed az út mellől a 'Sticket', eztán vissza a térképre, majd a jobb alsó sarokban kattints a 'Cemetery-re', vagyis irány a temető!

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Monkey Island 2 Special Edition - 5. oldal

Platform: PC, PS3, Xbox 360

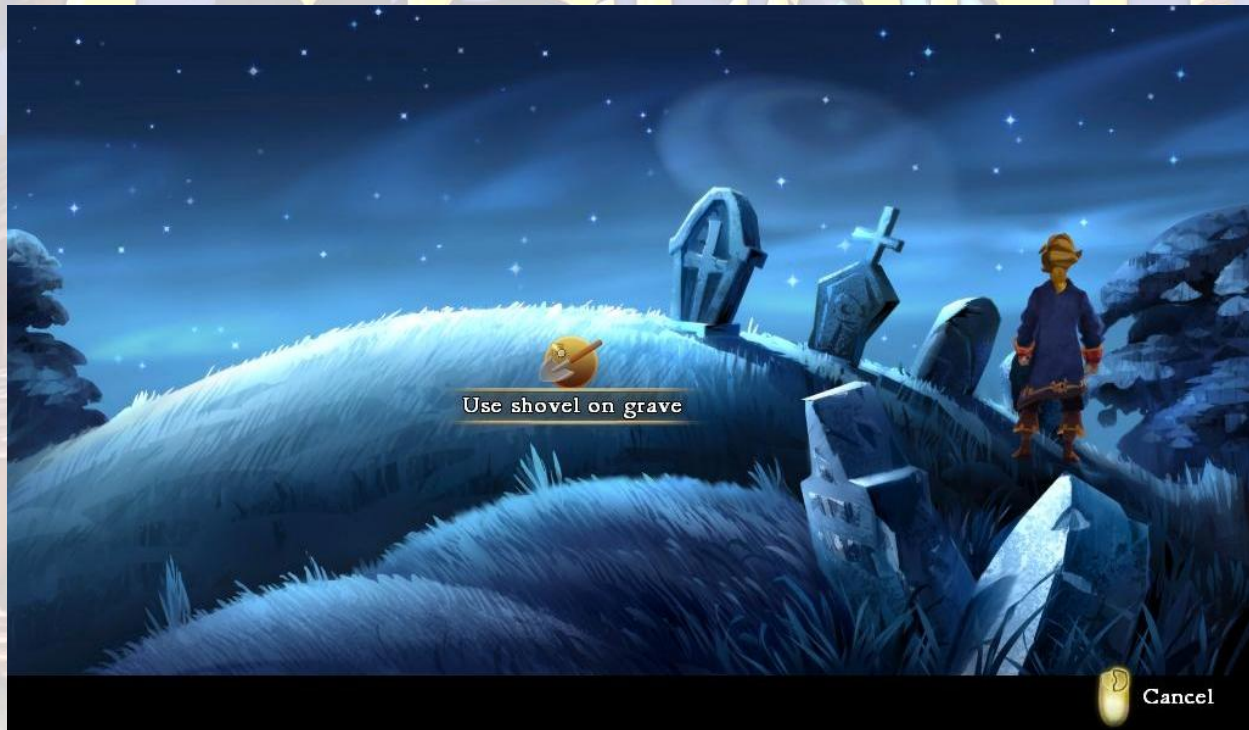
Kiadó: LucasArts

Fejlesztő: LucasArts

theSOURCE

[www.thesource.hu](http://www.thesource.hu)

A hátsó dombon fekvő sírokon használd az ásót ('Shovel'), hogy megkaphasd a csontot ('Bone'), ez az egyik tárgy a Voodoo bevásárló listáról.



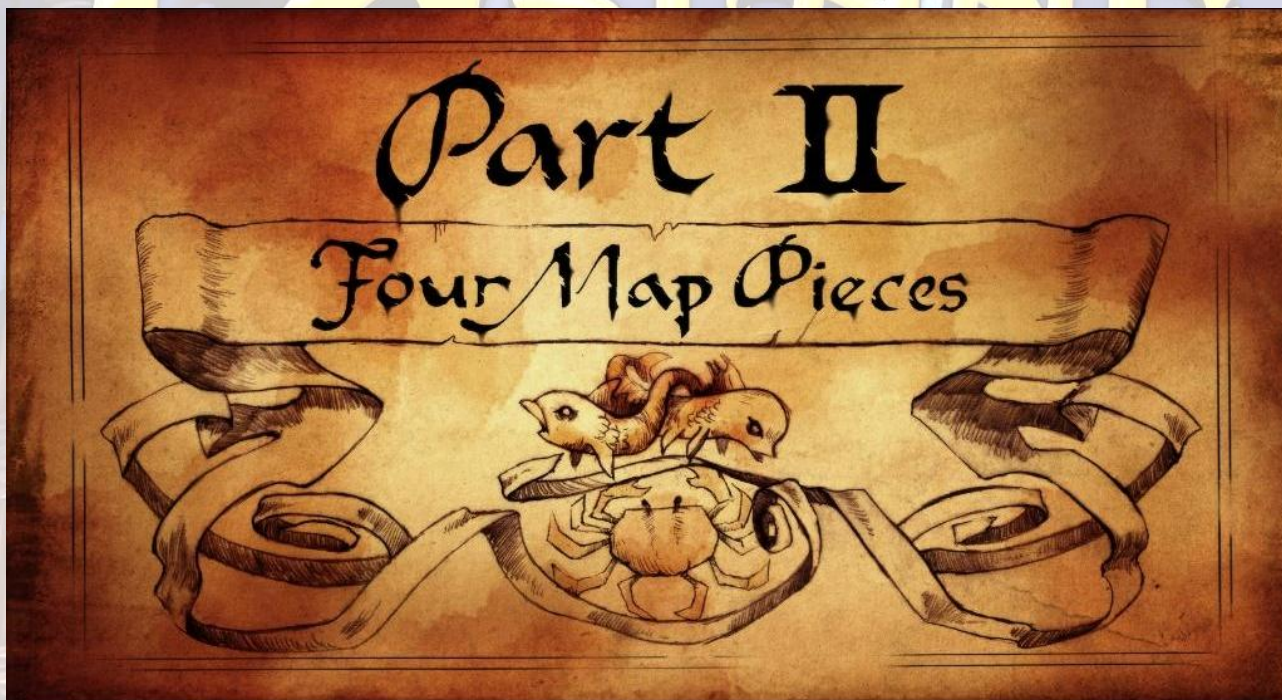
Eztán irány vissza a városba, a hajókhoz, amik közül most az alsóba tekints be, ami a kocsmá szerepét tölti be. Kérj a pultostól egy italt, aki csak akkor ad, ha van igazolványod. A falon balra van egy szép zöld slájm, azon használd a nálad lévő papírt ('Paper'). Hagyd el a kocsmát és kattints azon a hátsó ablakon (a kocsmahajón), amelyiken nincs rács. Vedd fel a kést ('Knife'), majd távozz az ablakon keresztül. Be a bal oldali hajóba, ahol vágd el a kötelet (ami nagyjából egy póráz), ami a krokodil nyakára van erősítve. Amint a fickó elmegy, az állat etetőjéből ('Bowl'), vegyél magadhoz egy kis 'Cheese Squiggles-t'. Menj balra, vedd fel a parókát ('Toupee-t'). Ha közben beesik Largo, akkor menj a mosodás hajóhoz (a felső), majd vissza megint és tegyük a sárral teli vödröt az ajtóra ('Bucket 'O Mud'), ha nem esik be, akkor a séta kihagyható. Most viszont tényleg el kell menni a mosodás hajóhoz. Ha Largo elhúzott onnan, akkor vissza a szobájába, zárd be az ajtót és vedd le róla a 'Laundry Claim Ticketet'. Vissza a mosodás hajóhoz, add oda Mad Marty-nak a jegyet, hogy megkaphd Largo egyik ruhadarabját, ami nem más, mint egy fehér melltartó...

Ha ez kész, akkor a dobozt nyisd ki balra ('box'), használd rajta a fadarabot ('Stick'), használd rajta a sajtos kaját ('Cheese Squiggles'), majd a fadarabon használd a fonalat ('String'). Ha a patkány elkezdte enni a kaját, akkor rántsd meg a zsinór végét ('Pull'), majd vedd ki a dobozból az állatot. Menj vissza a kocsmá konyhájába az ablakon keresztül, tedd bele a patkányt a levesbe. Ha kész, akkor vissza a Voodoo Lady-hez, akinek adjuk oda az összes hozzávalót, mire ő elkészíti neked a Voodoo babát. Go back a városba, be a Bloody Lip kocsmába, majd érdeklődj aktívan a leves felől a pultostól. Kérdezz rá, hogy a munka mennyit fizetne, majd vállald is el. A konyhát természetesen hagyd el (ablak) - főzzön az, akinek két anyja van alapon. Nyomulás befele Largo szobájába, ahol a tűket ('Pins'), használd a Voodoo babán ('Voodoo Doll') - fontos, hogy a beszélgetés alatt kell használni! Ha befejezted a beszélgetést, akkor irány Peninsula, a bal alsó sarokban található sziget térképen. Szállj be a hajóba és add oda a monoklit ('Monocle') Dread kapitánynak. Válaszd a 'Charter ship' lehetőséget, ez volt az utolsó döntésed az első fejezetben.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

## 1.2. Második fejezet: Four Map Pieces



Az átvezető után Dread kapitány hajóján találod magad. Első lépésben vedd fel a papagáj kaját a lábad mellől ('Parrot Chow'), majd fáradj be a hajóba és beszélj el a kapitánnyal. A cél Phatt Island. Amint megérkezel, azon mód el is kapnak az örök és elvisznek a polgármesterhez. Bezárnak a börtönbe, mert LeChuck egy igen nagy vérdíjat tűzött ki a fejedre. Ha bent vagy, akkor a matracot ('Rock Hard Mattress') használd ('Pull'), majd vedd fel a fadarabot ('Stick'). A fadarabot használd a melletted lévő cellában található csonton ('Bone'), amit meg használj majd a kutyán. Vedd fel a kulcsot, majd nyisd ki vele a cellád ajtaját. Menj ki jobbra, majd megint jobbra, ahol is már megpillanthatod a 'Library' feliratot, oda kell menned - először ki kell nyitnod az ajtót, csak utána mehetsz be.

Nyisd ki a világítótorony modelljét ('Model Lighthouse'), amiből vedd fel a lencsét ('Model Lighthouse Lens'). A 'Card Catalog' szekrényt használd, húzd ki a 'PQR' fiókot, és keresd meg a 'recipe catalogot'. Ezután a 'CD' fiókot is üsd fel és keresd meg a 'disaster' kartont, emlékezz mindkettőre ('remember'). Ezek után beszélj a könyvtárossal jobbra és miután megkaptad az ideiglenes olvasójegyed, kérd el tőle azt a két könyvet, amit korábban megjegyeztél. Ha kész vagy, akkor irány vissza a börtönbe, és nyisd ki a két borítékot a szekrényen ('Envelope'). Hagyd el a börtönt és balra haladj tovább az úton. Menj el a Phatt rezidenciára (nyisd ki a kaput!) és próbáld meg a főbejáraton át bejutni, de ott sajnos az őr megállít. Mondd azt neki, hogy összekevert Guybrush unokatestvéreddel ('confused'), és hogy tűz van a konyhában. Ő elmegy lecsékkolni a dolgot, így zavartalanul beszambázhatsz a nagyfiú hálószobájába - ő épp alszik. Van egy könyv a hasán, válaszd ki az inventory-ból a kettő nálad lévő könyv közül bármelyiket, majd cseréld ki a hasán lévővel. Ha kész, akkor irány vissza a városba! Menj be a lépcső előtti első sikátorba ('Alley' - a 'Library' felirat előtt!). Látsz egy turbános alakot, aki ha nyer, akkor kezd el követni. A másik sikátorban lesz egy ajtó, ha a turbános tovább állt, akkor kopogtass be, kérd ki a nyerő számot ('Winning Number'). Ha a fickó kidugja a kezét, akkor az első alkalommal mutatott számot jegyezd meg, és mondd el neki, ha ezt háromszor eljátszod, akkor megkapod a nyerő számot.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Ha megvan a szám, akkor vissza az előző sikátorba és tedd meg azt, hogy jegyet nyerj a Mardi Gras fesztiválra ('Invitation'). Ezek után irány Dread kapitány hajója és hajózz el a Booty Islandre.



Menj be balra a kis épületbe, vedd fel a jelet ('Sign' - 'Beware of Parrot') és vedd is meg, valamint a fűrész ('Saw') és azt is vedd meg. Használd a papagáj kaját ('Parrot Chow') a jel kampóján, így a tükröt ('Mirror') és a kürtöt ('Ship Horn') is meg tudod venni. Menj be a jobbra lévő boltba add oda a meghívódat ('Invitation') a fickónak, így megkapod a ruhád, amit szólíts is magadhoz. Menj ki az üzletből és haladj tovább jobbra, a nőnél kérdezz rá (no nem arra...), hogy nem-e adna neked egy röplapot ('Leaflet'), ha adott, akkor válaszd az utolsó lehetőséget. Balra hagyd el a területet és tarts a bal felső sarok felé, a Mansion-be.

Mondd azt, hogy a partira jöttél ('Governor's party'), mutasd meg neki a meghívódat és vedd fel a jelmezed. Eztán menj a házhoz, nyisd ki az ajtót és fáradj be. A térképdarabot vedd le a falról, majd hagyd el a rezidenciát, mikor is a kertész beléd köt és felvisz (mocskos eszközökkel) a polgármester szobájába. Légy hozzá kedves (ahogy kifigyeltem, mindig a második beszélgetési lehetőséget kell választani), mire ő kidobja a térképet az ablakon. Menj vissza a szobájába, vedd fel az evezőt ('Oar') az ágya felől, majd menj ki az épületből. Addig próbáld meg felvenni a papírt, amíg el nem száll a sziget bal alsó sarkában lévő szikláig.

Vedd fel a kutyát a ház elől („Oké kutya, te most velem jössz!” - itt kb. sírtam a röhögéstől). Sétálj el balra hátra, majd rázd meg a szemetest ('Garbage Can' - 'Pick Up'), amint kijött a szakács és elkezdett hozzád dumálni, menj el jobbra, és sétáld körbe a házat, majd amint megint hátra értél, menj be a konyhába. Vegyél fel egy halat az asztalról, majd menj is ki. Jobbról kerülj előre, majd balra irány a 'Grounds' terület és onnan pedig jobbra be a fák közé ('Woods'). A térképen irány jobbra fel a 'Big Tree-be'. Lépj rá az első deszkára ('Use'), majd az evezőt ('Oar'), tedd bele a második lyukba, az összetörik és jön egy furcsa átvezető mozi. Vedd fel a törött eveződarabokat, és jobbra hagyd el a területet. Kattints Dread hajójára, és utazz el vele Scabb Islandre.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Menj be jobbra az első házba ('Woodsmith'), add oda neki a törött evezőt ('Broken Oar'), összerakja neked, majd menj a mosodás hajóhoz, a fűrész ('Well Polishd Old Saw'), használd a kalóz falában ('Peg Leg'). Menj be a kocsmába, a Banánt ('Banana') használd az örökmozgón ('Metronome') és vedd magadhoz a majmot. Beszélj a csapossal, kérj tőle grogot, igazolványként add oda neki az olvasójegyet, majd válaszd az első lehetőséget. Kérd először az első italt, majd pedig a harmadikat, ezután hagyd el a helyet. Menj vissza az ácshez, vedd fel a kalapácsot ('Hammer') és a szögeket ('Nails'), majd menj vissza Phatt Islandre.



Menj oda a halászhoz a stégen, mondd azt neki, hogy „I'm Guybrush Threepwood, a mighty fisherman.”, beszélj vele addig, amíg fel nem bukkan a „Sure, I'll take your bet.”, ekkor mondd neki ezt, ekkor add oda neki a halat, mire ő neked adja a pecabotját. A körözési plakátodon használd a röplapot ('Leaflet'), majd haladj tovább balra. Vissza a kikötőbe, majd be a börtönbe, a nálad lévő kulccsal ('Small Key') nyisd ki Kate celláját, majd és vedd fel a három borítékot a szekrényről. Ezek után irány Booty Island.

Menj el jobbra és be Stan üzletébe, mondd neki, hogy „I'm looking for a good used coffin.”, zárd rá, amikor belebújt, majd használd rajta a kalapácsot. Vedd fel az óriási sírkőről a kulcsot ('Crypt Key'), majd hagyd el a boltot. Tovább jobbra, állj be a pálya mellett lévő színes zászlókhöz, fújd meg a kürtöt ('Ship Horn'), majd gyorsan használd a zászlót ('Use'). Beszélj a Spitmasterrel (köpmester...), majd amikor a leánykalóz piros kendője megmozdul, akkor köpj egyet ('Ptooi!'). Minek után első lettél, megkapod a díjad. Haladj tovább jobbra.

Írány a sziklák ('Cliff' - alul), próbáld meg kihalászni a térképet a pecabotjal, de azt elviszi egy madár. Sebaj, irány a Big Tree! Lépj rá a deszkára ('Plank'), használd az evezőt a második lyukon ('Reinforced Oar'), majd lépj át rá, szedd ki az első lyukból a deszkát, majd tedd eggyel előrébb, és így haladj fel a csúcsig. Vedd fel a teleszkópot a bal felső sarokból, használd a kutyát a bal oldali kunyhóban lévő papírkupacon. Irány Dread hajója azzal pedig Phatt Island!

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>



Hagyd el a területet felül és irány a vízesés ('Waterfall'), menj fel a tetejébe és használd a csapon a majmot. Menj le vissza és sétálj keresztül az így megnyílt titkos átjárón. Irány a domb tetején lévő kunyhó. Mondd azt a fickónak, hogy „I'm looking for a map.”. Jön egy kis ivós verseny. Amint kihozta az italodat, azon mód öntsd rá a fára a házban. Nyisd ki a vaníliás borítékot ('Vanilla Envelope'), hogy megkapd a 'bottle o' near-grogot', amit önts bele az üres pohárba. Minek után a fickó kidőlt, nyisd ki az ablakot, tedd a tükröd ('Mirror') a falon lévő üres keretbe és hagyd el a kunyhót. Használd a teleszkópot a szobron, majd vissza a házikóba és a hátsó falnál lévő téglát nyomd be, mire leesel. Vedd ki a csontváz kezéből a térképet. Irány a Booty Island.



Menj be balra az antikoszhoz, add oda neki a 'Spit Plague-t', és kérj tőle 6000 pénzt. Vizsgáld meg a nálad lévő „Great Shipwrecks of Our Century-t” ahhoz, hogy lokalizáld a Mad Monkey helyét (35 Észak, 87 Nyugat). Beszélj Kate-tel, add neki a 6000 pénzt azért cserébe, hogy utaztat ('chartering'). A térképen arra a koordinátára menj, amit a könyvből kiolvastál. Válaszd a második lehetőséget a beszélgetésnél, vedd fel a jobb oldali óriási majomfejet, majd a vasmacska segédelmével térj vissza a hajóra. Miután visszatértél a szigetre, menj megint az antikoszhoz, add neki a fejet, mire ő odaadja a harmadik térképdarabot is. Ezek után irány Scabb Island.

Irány a temető ('Cemetery') ahol is használd a 'Crypt Key-t' a kriptán. Olvasd el a 'Famous Pirate Quotations' könyvet, majd vizsgáld meg a koporsókat, amelyiken Rap Scallion idézete áll, azt nyisd ki - bal oldali. Vedd ki belőle a hamvakat ('Ashes'), majd hagyd el a helyszínt. Következő utad a mocsárba ('Swamp') kell vezessen, menj el a Voodoo Lady koponyájába, ott a szekrényen lévő úrnák ('Jar') közül válaszd ki azt, amelyiken az 'Ash-2-life' felirat szerepel (meg kell vizsgálnod őket egyesével). Ekkor rád szól a nő, hogy az csak kiállítási darab. Mondd neki, hogy magaddal vinnéd az eredetit is ('take'), mire közli, hogy sajnos ez nem ilyen egyszerű... Szükséged lesz a „Joy of Hex” nevű könyvre, ha ezt hagytad Phatt hasán, akkor cseréld ki a Big Whooposra, és gyere vissza ide, csak így kaphatod meg a bájitalt. Most irány megint a temető, ott használd az Ash-2-life-ot a hamvakon. Négyyszer nyomd meg az első beszélgetési lehetőséget, majd a másodikat, hogy megkapd a kulcsot.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Írny a 'Beach', használd az újonnan szerzett kulcsot a házikó ajtaján, zárd el a gázt a négy kapcsoló egyikének segítségével. Vissza a temetőbe, megint támaszd fel, mondd el neki, hogy elzártad a gázt, mire odaadja a negyedik térkép darabot. Most irány a város, második ajtó jobbra, add oda a térképésznek a modellházból szerzett lencsét ('Model Lighthouse Lens') és a négy térképdarabot, hogy rakja össze egygé. Most irány a mocsár, mondd azt a vajákosnak, hogy „Wally sent me to pick up some love potion.”, amikor odaadja, akkor vissza a mocsár szárazföldi részére és nyisd ki az ott található ládát, majd használd.

### 1.3. Harmadik fejezet: LeChuck's Fortress



Ha kijöttél a ládából haladj jobbra, amíg nem találsz cellákat. Beszéljess Wally-vel addig, amíg nem kér meg rá, hogy a kulcsokat szerezd meg. Menj arra a képernyőre, ahol a csomó irányjelző tábla volt, ott menj be a 'Back Tunnelbe', majd sorban nyomd meg azokat a csontváz-képeket a falon, amiken úgy állnak a csontok, ahogy a szüleid táncos-énekes produkciójában a nótában álltak.

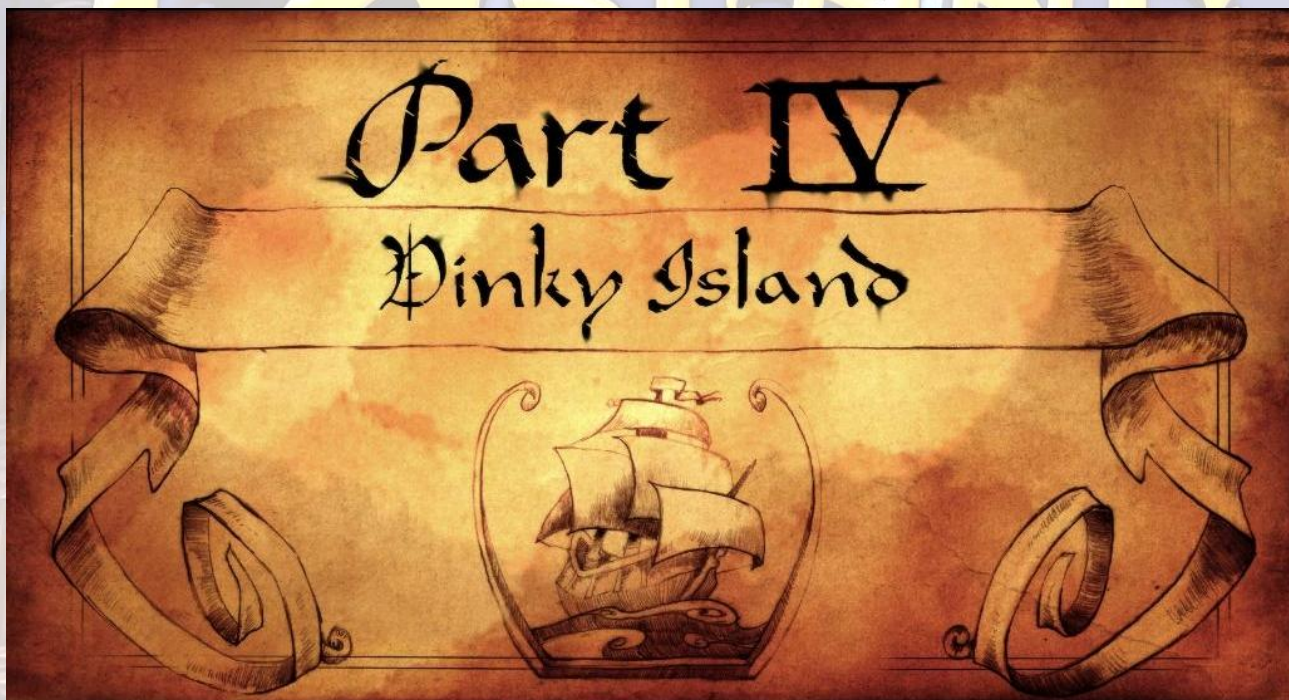
Vedd elő a papírt, amire fel lett írva a dal, és fentről lefele haladva, csak az első csontokat figyelembe véve állítsd össze a 4 darab hármast konstellációt. Mindig random generált ez a rész, úgyhogy pontos megoldás nem létezik. Ha kiforgattad az elsőt, akkor menj be az oszlop mellett, aztán a másodiknál és így tovább, míg nem eljutsz egy nagy ajtóig.

Vedd le a falról a kulcsot, majd a csomó beszélgetés után igyál a szívószál ('Crazy Straw') segítségével a zöld italból, majd köpj rá a pajzsra, mire a gyertya kialszik. A sötétben bontsd ki a Voodoo Lady-től kapott csomagot, és gyűjtsd meg a gyufát.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

## 1.4. Negyedik fejezet: Dinky Island



A landolás után vedd fel a homokból az üveget ('Bottle'), majd a melletted lévő sziklán törd is össze. Vedd fel a martinis poharat a földről ('Martini Glass') és merítsd bele az óceánba. Az így kapott 'Glass 'o Watert' öntsd bele a lepárlóba ('Still'). Vedd fel a feszítővasat ('Crowbar') is, majd a papagáj alatt lévő hordót nyisd ki. Add a kekszet a papagájnak ('Cracker'), majd balra hagyd el a területet – irány a dzsungel! Itt haladj balra, míg nem egy fához érsz, amiről lelóg egy kis zsák, használd a törött üveget ('Broken Bottle') rajta, vedd fel a dobozt, majd haladj jobbra, amíg el nem érsz a tóhoz. Vedd fel a kötelet, a feszítővással ('Crowbar') nyisd ki a dobozt és vedd ki belőle a dinamitot. Tovább jobbra, egészen a dínóig.

Öntsd rá a 'glass o' distilled watert' a zsákból felszedett dobozra, hogy kapj két kekszet, egyet adj oda a papagájnak, majd haladj felfele, amíg egy rakás sziklához nem érsz. Itt add oda az utolsó kekszet is a madárnak, majd irány tovább jobbra a nagy X-hez! Itt használd az ásót ('Shovel') először, majd a gyufát ('Matches') a dinamiton, az így kapott égő dinamitot ('Lit Dynamite) dobod bele a gödörbe. Kombináld a kötelet a feszítővással ('Rope' → 'Crowbar'). Az így kapott 'crowbar 'n' rope' nevű eszközt használd a fenti fémrudakon, és itt kapcsolódsz be az első jelenetbe.

Lent keresd meg a kapcsolót ('Light Switch'), majd használd is. A kis közbjáték után sétálj balra, vedd fel a jegyet ('Ticket') a törmelék tetejéről, majd irány jobbra, az elsősegély szobába, vedd fel a csontvázfejet a csontvázról, nyisd ki a 'Medical Drawert' és vedd ki belőle a 'Hypodermic Syringe-t'. A Firts Aid felirat alatti szemetest nyisd ki és vedd fel a tartalmát. Menj be a Firts Aid nyilas helységben lévő szobába, a dobozból vedd fel a babát, valamint másik két dobozból szedd össze a 'Balloont' és a 'Root Beert'. Innen ki, el balra egyszer, be megint a felfele vezető ajtón, ahol a törött Grog gép van.

Használd a visszajáró gombot ('Coin Return') rajta, vedd fel a pénzt, mikor LeChuck lehajol, akkor használd rajta a 'Clean, white hankie-t', ha elsőre nem jön össze, akkor próbálkozhatsz bátran.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

# LeChuck's Revenge

Monkey Island 2 Special Edition - 12. oldal

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: LucasArts

Fejlesztő: LucasArts

theSOURCE

[www.thesource.hu](http://www.thesource.hu)

Amikor kiteleportál innen, akkor menj vissza és használd a 'Balloont' a hélium tartályon. Használd a két kesztyűt is a tartályon. Kérj pénzt megint a gépből, amikor LeChuck lehajol, akkor vedd le róla az alsógatyáját. Ezek után irány a lift, nyomd meg a hívó gombot, amikor LeChuck megjelenik az ajtóban, akkor használd balra a kart.

Vedd fel a szakállát, amit használj is a 'Juju Bagen'. Használd a 'Generic Voodoo Kewpie Dollt' is a Juju Bagen, és a zsebkendőt ('Hankie'), valamint a koponyát is. Míg legvégül az alsógatyát. A karral menj vissza és lépj ki a liftből. Amikor feltűnik LeChuck, akkor használd a 'Hypodermic Syringe-t' az újonnan kapott babán.



Kövesd és mondd neki, hogy „I wonder what would happen if I tore the leg off this thing.”, mikor megkér, hogy vedd le a maszkot, mondd azt neki, hogy „Oh, all right, I'm coming over.”.

Ezek után teljesen mindegy mit mondasz, hisz a játék végére értél.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>