

S.W.I.N.E.

A magyar játékefejlesztők egymás után ontják magukból a jobbnál jobb játékokat, amire egy újabb jó példa a S.W.I.N.E. Akinek játékgyűjteményében van néhány magyar játék (nem magyar nyelvű) az tudhatja, hogy kis hazánkból főleg stratégiai játékok kerültek ki (Imperium Galactica I-II, Theocracy stb.), így hát nem túl meglepő, ha a S.W.I.N.E. elé leülve ismét egy ilyen játékkal találjuk szembe magunkat. Habár a disznók és nyulak harcáról szóló game kicsit felrúgja az eddigi trendet, és más irányban próbál hódolók után nézni. Ebben a játékban nem kell különböző nyersanyagokat bányászni vagy megszerezni, nem kell épületeket felhúznunk, hogy egységeket gyártsunk, itt egyszerűen csak a harcról van szó. Kezdetben kapunk pár egységet (amelyek képesek fejlődni), amelyek mellé a pályákon haladva újabbakat vásárolhatunk, ám mivel a max. 25 főből állható sereg elég kevésnek mondható, így ne számítsunk több száz fős „seregek” összecsapására. Itt tényleg az a lényeg, hogy egy adott számú egységgel próbáljuk úgy megoldani a pályákat, hogy közben nem veszítünk egyet sem. Ez kicsit ellentmond az eddigi stratégiai játékokban megszokotaknak, ahol túlzottan nem törődünk vele, ha katonáink tucatjai estek el a harcmezőn, hisz újabbakat tudtunk „teremteni” a helyükbe. Ami igazán meglepő lehet a játékban, az a grafika. Igazán minden tisztelet megérdemli a fiúkat, mert egy szemet gyönyörködtető projecttel van dolgunk. Emellett másik nagy erőssége a gamenek a humor. Az egységek állandóan beszélőségekkel szórakoztatnak minket, miközben nekünk az akcióra kéne figyelnünk. Sajnos van egy nagyon idegesítő tulajdonsága is az egységeknek, ez pedig az AI. Útválasztásuk néha szinte borzalmas, így sokszor a miatt veszik el egy-egy tankunk, mert az nem képes rendesen kikerülni a társát vagy egy fát. Valamint a két választható faj között sincs akkora szembeötlő különbség, csak az, hogy az adott faj arca jelenik meg egy-egy jópofa beszólásnál. Tehát nincs más dolgunk, minthogy odaszíjazzuk magunkat a székhez, hogy a röhögéstől le ne boruljunk, és küzdjünk meg a repáföldek tulajdonjogáért.



A nyulak

Mission 1

Mivel ez még csak gyakorló pályának számít, így nincs túl sok teendőnk. Csúpan meg kell keresnünk – ami a pálya kis méretére való tekintettel nem túl nehéz – a legyengült ellenséges egységeket és megadni nekik a kegyelemdőfést.

Mission 2 – A híd

Egy újabb gyakorló pályája, ami kicsit nagyobb, kicsit nehezebb. A tankoknak vegyünk páncélt, és induljunk el északra a híd felé. A hídfőnél ássuk be a tankokat egy sorban a földbe. Mögéjük állítsuk be a gépfegyvereket és a parancsnoki járművet. Verjük vissza az első támadásokat, majd kiásva a tankokat induljunk el velük a hídon. Intézzük el a rajta állomásozó egységeket és már nyertünk is.



Mission 3 – Ha a disznók repülni tudnának

Ennek a pályának kétféle megoldása is lehet, attól függően, van-e nálunk vontató vagy nincs. Ha van, akkor induljunk el egységeinkkel észak felé. Lassan haladjunk előre úgy, hogy a parancsnoki jármű halad elől, míg a többi egységgel kövessük őt. Az észak-nyugati sarokban néhány disznóegység őrsége mellett megtaláljuk az üzemanyag-utántöltőt. Mivel van mellette egy távolsági löveg is, egységeinkkel mindig legyünk mozgásban, így nem tudja őket eltalálni. Ha megszereztük az utántutót, akkor kössük a vontatóhoz, és induljunk meg a tankokkal az élen a reptér felé. A délnyugati bejáratnál találunk egy ellenséges egységet, amit a hangárok felől érkezve könnyen elintézhetünk. Ezután már csak az irányítótorony körül lévöket kell elkapnunk, aminek ismét a mozgásban maradás az alapja a távolsági löveg miatt. Már csak be kell vontatnunk az üzemanyagot a reptérre. Ha nincs nálunk vontató, akkor először a reptérre menjünk, ott a hangár előtt áll két vontató, amiből az egyiket használjuk az utántutó elhúzására.



Mission 4 – Répabankó

Vegyünk egy vontatót, egy javító- és egy lőszerutánfutót. Induljunk meg a szigetre vezető északi átjáróhoz, mert itt nem ütközünk túl nagy ellenállásba. Az itteni bázist kell megvédenünk a behatolóktól (répás zászlóval jelzett). Két gépfegyverest vagy tankot hagyjunk itt északon, míg a többiekkel indulunk meg délre. Az útkereszteződésnél álljunk



meg (az egyik délre, a másik keletre vezet), és félkör alakban ássuk be a tankokat a földbe úgy, hogy keletről és délről is védve legyünk. Mögük tegyük be a parancsnoki járművet, hogy lássuk, ha jön az ellenség, hogy mindenki a közelében legyen.

Mögük pedig állítsunk egy pár távolsági löveget. A falu közepén lévő szövetséges egységet vigyük nyugatra a másik egység mellé.

Ezután 20 percig kell visszavernünk a támadásokat. Mivel főleg csak délről és keletről támadnak a disznók, az északi két egységünk

(valamint a szövetségesek), és a nyugatiak elegendőek azokról az oldalakról. A támadási hullámok között javítsuk fel a sérült egységeket, valamint a vége felé nem árt majd egy lőszerfeltöltés sem. Ezért nagyon vigyázzunk az utánfutókra.

Mission 5 – Sivatagi vihar hadművelet

Szereljük fel legalább egy gépfegyverest aknakeresővel, és induljunk meg kelet felé a pálya szélén. A táblánál állítsuk meg a csapatot, vessük be a távolsági lövegeket, és az aknakeresővel derítsük fel a terepet a tábla környékén. Ha elértük keleten az oázist, a szélén cövekeljünk le a távolsági lövegekkel, éljük ássuk be a tankokat védfalként, és a parancsnoki járművel menjünk be az oázisba, amíg észre nem vesszük az ellenséges egységeket. Várjuk meg, amíg a lövegek tüzelnek egyet, és gyorsan jöjjünk vissza a parancsnokkal a tankok mögé. Így lassan nyomuljunk egyre beljebb az oázisba, és a második toronynál először az ellenséges parancsnoki járművet intézzük el. Ha elfoglaltuk mind a két tornyot, akkor induljunk meg északkelet felé. A két magányos tornyot könnyen elfoglalhatjuk az előző módszerrel, viszont a nyugatra lévő utánpótló-egységekkel ne





foglalkozunk, mert az egész oázist aknák veszik körül, és túl sok ellenséges egység van. A hídnál ügyeljünk az aknákra, majd foglaljuk el a következő tornyot. Ezután induljunk el nyugatra az utánpótló-egységek felé. Előttük nem sokkal állítsuk le a távolsági lövegeket, és a parancsnoki járművel csaljuk elő az ellenséges egységeket. Töltsük fel teljesen egységeinket, a javító utánfutót vigyük magunkkal. Induljunk meg az utolsó torony felé, intézzük el a hegyekben megbúvó távolsági lövegeket, majd a miénket helyezük el idefent úgy, hogy a völgyben lévő bázisra tudjanak tüzelni. Már csak úgy kell állnunk a parancsnoki járművel, hogy lássuk a völgyet.

Mission 6 – Punicka oázis

Keletről kerüljük meg a nagy oázist, és az itteni félkör alakú hegyen intézzük el a távolsági lövegeket. Északról törjünk be az oázisba, miközben a távolsági lövegeinket helyezük el az oázis szélén (vagy fent a hegyen). Ha sikerült elfoglalnunk a zászlót, akkor állítsuk a távolsági lövegeket a kis félszigetre, eljünk a parancsnoki járművet és egy javítóutánfutót, majd pedig félkör alakban ássuk be a tankokat a földbe. Ezután 30 percig kell kibírnunk a támadásokat, amik északról, nyugatról és délkeletről érkehetnek. A sérült egységeket akár harc közben is javítsuk meg.

Mission 7 – Disznózuhany

Hagyjunk a bázison néhány egységet, és a többiekkel induljunk meg észak felé. A szokásos taktikával (távolsági löveget elhelyezni, parancsnoki járművel felderíteni a terepet) intézzük el az ellenséget a hídnál. Az aknákra ügyeljünk! Ha átjutottunk a két hídon, induljunk délkelet felé. A távolsági lövegeket helyezzük el, ássuk be a tankokat, és a parancsnoki járművel csaljuk el a gát mellől az egységeket. Intézzük el a többieket (akár légi támogatással), és lőjük szét a gát melletti kis épületet. Mivel maradt egységünk a bázison, így azt nem foglalták el, tehát vége is a pályának.

Mission 8 – Sertéscsülök hadművelet

Ha van nálunk vontató, akkor a tankokkal induljunk meg észak felé, valamint az egyik gépfegyveres egységet szereljük fel aknakeresővel. Amint átjutottunk a hídon, nem kell a szövetségeseinkhez mennünk, hanem induljunk keletnek, a másik híd felé. Ha viszont nincs nálunk vontató, akkor menjünk a szövetségeseinkhez, ahonnan szerezhetünk egyet. Délkeleten a fennsíkon a szokásos taktikával verjük vissza az ellenséget, és vigyünk magunkkal egy üzemanyag-utánfutót (ha elhoztuk a másik vontatót, akkor kettőt tudunk elvinni) a szövetségeseink bázisára. Töltsük fel az egységeket (nem muszáj teljesen), és vegyünk fel védekező pozíciót. A távolsági lövegeket úgy helyezzük el, hogy az északról és délről jövő egységeket egyaránt támadni tudják. Aknákat rakjunk a déli kis szoroshoz, míg észak felé orientáljunk néhány



gépfegyverest. A nagyobb védelmet inkább dél felé építsük ki. Ezután egy ideig vissza kell vernünk a támadásokat, míg keleten meg nem érkezik a nagy ellenséges sereg. Ekkor a szövetséges egységekkel együtt keljünk át a hídon (vigyázzunk, mert most védik), és a pár különálló egységet csaljuk el a szokásos módon (távolsági lövegek, beásott tankok,



parancsnoki jármű felderítés). A sereg nagyobb részére kérjünk egy légi támadást, így már könnyebben elintézhetjük őket. A maradéknak helyezzünk el aknákat, és csaljuk őket bele.

Mission 9 – Váltás a bányában
Észak felé induljunk meg úgy, hogy elkerüljük a várost. Nem árt egy-két mozsártank sem az útra. A távolsági lövegeket állítsuk a barikád elé, és a szokásos módszerrel nyomuljunk egyre beljebb. A bányánál lévő toronyhoz aknakeresős egységeket küldjünk, mert a torony környéke teli

van aknákkal. A hídon átkelve (amit szintén őriznek) dél felől támadjuk meg a várost. Távolsági lövegeket és légi támadást használjunk, majd minél gyorsabban nyomuljunk a zászló felé, hogy az ellenség erősítése meg ne érkezzon.

Mission 10 – Halálos út

Észak felé induljunk meg, miközben ügyeljünk a hátunkra is, mert onnan is megtámadhatnak. A híd előtti ki hegyet kétfelől kerüljük meg, hogy az ellenséges távolsági lövegeket elintézhessük. Ha átkeltünk a hídon, a megszerzett ellenséges tankkal (csak azzal) menjünk keletre a nagy kapuhoz. Mikor beengedtek, menjünk északkelet felé, ahol megtaláljuk a generátort. Lőjük szét, így a többiek is be tudnak jönni. Ám előtte a távolsági lövegekkel intézzük el a kapu melletti ágyúkat (fent a sziklafalon). Ha bejutottunk a bázisra, kelet felé induljunk meg, és ügyeljünk az aknákra. A sziklaomlás mellett fel tudunk menni a hegyre, ahonnan már nincs olyan messze az elfoglalni való kis falu. A falu környékén szintén aknák vannak! A hegyen és a falu környékén lesz még egy kis ellenállás, de azokat elintézhetjük a szokásos módszerrel.





Mission 11 – Acélváros

Először keletre induljunk, mivel az északi úton aknák vannak, és a környező hegyeken távolsági lövegek. Ezeket a hátukba kerülve intézzük el (vagy hagyjuk őket figyelmen kívül) és menjünk tovább keletre. Nyugat felé kerüljük el a várost (a szeméttelen szintén aknák vannak), és a folyó mentén keletre a hídon kerülünk át. A gyártelepen megtaláljuk a tankgyárat (a kéttászlós épület), a város keleti szélén pedig a lőszergyárat. Mivel ezt kevésbé őrzik, talán jobb ezzel kezdeni, és ha leromboltuk, akkor a hídon átkelve a másikra csak kérjünk egy légi támadást.

Mission 12 – Vissza az Eisenstein kastélyba

Mivel nem tudunk vásárolni utánfutókat, így nagyon vigyázzunk az egységeinkre. Induljunk meg a hegyekbe a hidakon át. A harmadik híd után az utánfutóknál ügyeljünk az aknákra, töltsük fel az egységeinket (vigyük magunkkal, amit tudunk), és menjünk tovább kelet felé. Átkelve a hídon kerülünk délkelet felé, ahol találhatunk két távolsági löveget. Intézzük el a bázison és a kastély környékén Eisenhauer testőreit (ezek a sötétebb szürkés-lilás egységek). Ha sikerült minden ilyen egységet elintéznünk, akkor vége a pályának. Jól nézzünk szét a kastély környékén, és ha még mindig nincs vége a pályának akkor induljunk el visszafelé a hídon, amíg mindet meg nem találjuk.

A disznók

Mission 1 – A nagy diktátor

Annak a városnak egy részletén találjuk magunkat, amelyikkel a nyulak 11. pályáján találkoztunk. Menjünk a város északkeleti sarkánál található kis faluhoz délen, majd keleten a pálya szélén, és intézzük el a faluban a lázadókat.

Mission 2 – Radarcapda a halálhágón

Szereljük fel egyik egységünket aknakeresővel. A nyugati hídon kerülünk át (itt a legkisebb a védelem), majd menjünk keletre le a völgybe. Innen észak felé vegyük az irányt, ám ügyeljünk a híd előtt lévő aknákra. Az északkeleti sarokban megtaláljuk a radart, amit lőjünk szét.

Mission 3 – Érc-ellenség

Kerülünk át a hídon, majd a szoroson, és a bázison a zászló köré félkörben állunk be a tankokat. Mögéjük helyezzük el a parancsnoki járművet, és egy javítótánfutót. Tíz percig kell visszavernünk a támadásokat, majd indulunk meg a gyártelep felé, amihez újra át kell keljünk a hídon. Délről támadjuk meg és foglaljuk el a zászlót, hogy miénk legyen a gyár.





Mission 4 – Nyulak a sziklákon

Menjünk el egészen a délnyugati sarokba. A második híd után ügyeljünk a szoros két oldalán lévő hegyen található távolsági lövegekre. Szerezzük meg az üzemanyag-utánfutókat, és vigyük vissza a szövetséges egységeiknek (ne feledjük el a fennsíkron lévőket sem). Az ő segítségükkel induljunk meg a nyulak bázisa felé, amit a középen lévő fennsíkron találunk meg. Délről támadjunk, és használjuk a távolsági lövegeket hátvédnek, miközben a többiekkel benyomulunk a bázisra.

Mission 5 – A Kwai-folyó menet

Induljunk meg észak felé, és a második híd után ügyeljünk a távolsági lövegekre. A hidaknál lévő zászlókkal nem kell törődni, hanem folytassuk utunkat északra. A harmadik híd előtt használjuk a távolsági lövegeket, ha átjutottunk, utántöltők vannak, de ne sokáig ácsorogjunk egy helyen, mert akkor egy csomó ellenséges egység támad meg. Menjünk tovább nyugatra, amíg el nem érjük a sarokban lévő bázist. Csak ezt kell elfoglalnunk, a többi zászlóval ne törődjünk.

Mission 6 – Az olajherceg

Hat olajtorony van, amiből elvileg csak kettőt kellene elfoglalnunk, de mivel a nyulak mindig lebombázzák az elfoglalt tornyot, így valójában mindegyiket el kell foglalnunk. Kezdjük a nagy oázisban találhatóval. Délről lövjük szét a fákat, hogy elférjenek a tankjaink, és innen támadjuk távolsági lövegekkel, amivel meg fogjuk lepni őket. A délen található további három nem okozhat gondot, ha a nyulakkal megcsináltuk már ezt a pályát. A hidnál



ügyeljünk az aknákra! Az északnyugati szintén nem túl nagy gond távolsági lövegeket használva, viszont az északkeleti völgyben lévővel meggyúlhat a bajunk. A hegyek között lassan haladjunk előre a távolsági lövegeket használva, miközben a parancsnoki járművel felfedezzük a területet. A völgyet elérve fentről szórjuk meg a távolsági lövegekkel, miközben kérjünk légi támadást a lentiekre.

Mission 7 – Fáradtság nélkül nincs nyeremény

Nyugat felől foglaljuk el a hegyet, és Nyugat felől foglaljuk el a hegyet, és ássuk be a tankokat az esetleges támadások visszaverésére. Ha eléggé meggyengítettük a lenti csapatot, akkor dél felől törjünk be az oázisra, és foglaljuk el a zászlót.

Mission 8 – A lázadófészek

Mindenféleképpen vigyünk magunkkal egy felesleges vontatót (a bázis előtt kettő is áll belőle). Induljunk el a város mellett a nyugati oldalon, és északról hatoljunk be. Ügyeljünk a

hídon lévő aknákra. Itt a legkisebb a védelem, és innen módszeresen nyugat felé tisztítsuk meg a területet. Ha megtisztítottuk a várost, lőjük szét a sértő transzparenszeket (átfirkált piros disznófej, és a mellette lévő tábla). A vontatóval fogjuk el a kereszteződésnél található ellenséges parancsnoki járművet, és vontassuk vissza a mi bázisunkra.

Mission 9 – „Enola Gay” kommandó

50 percünk van rá, hogy a pályán lévő összes repülőgépet elpusztítsuk. Ez elég sok időnek tűnik, ám a reptérre való bejutás nem egyszerű. Keljünk át a hídon, és mondjuk délről támadjuk meg a repteret (azért „mondjuk”, mert minden oldalról ugyanolyan erősen védett, és ez van a legközelebb). Használjuk a szokásos taktikát; a távolsági lövegeket úgy kell beállítani, hogy viszonylag nagy területet tűz alá vehessenek, míg a tankokkal beásva magunkat védelmi



vonalat alakítunk ki. Ekkor a parancsnoki járművel menjünk előre, majd ha észrevették, akkor vissza. A nagy ágyúkat a rakétásokkal intézzük el. Ha bejutottunk a reptérre, keressük meg a három repülőt, majd vissza a déli áttört védfalon, és egy nagy kerülővel menjünk az északnyugati sarokba. Ugyanis itt még található egy álcahaló alatt megbúvó repülő a fák között. A pálya teljesítéséhez ezt is szét kell lőnünk. Persze előtte a védelmet el kell intéznünk.

Mission 10 – Az utolsó harc

Ez az egyik legnehezebb pálya (ha nem a legnehezebb), aminek teljesítéséhez sok rakétás egységre és távolsági lövegre lesz szükségünk. Nyugatról vagy délnyugatról támadjuk meg a várost védő nyulakat. A nagy ágyúkra használjuk a rakétásokat (a speciális tulajdonságot használva), és lassan, módszeresen haladva nyomuljunk egyre beljebb a városba. Elég sok utánfutó van elszórtan a városban, amiket mindig használjunk ki. Az egész várost meg kell tisztítanunk az összes ellenséges egységtől. Ehhez lehet, hogy többször át kell fésülnünk, mert eldugva lehet a házak között egy-két egység.

Crowie

