

Tales of Monkey Island – ep 1. - 1. oldal  
Platform: PC, Wii  
Kiadó: Telltale Games  
Fejlesztő: Telltale Games

theSOURCE  
www.thesource.hu

# TALES OF MONKEY ISLAND™



## VÉGIGJÁTSZÁS

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjátszást, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szöveget vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép.

A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A theSOURCE és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## Tales of Monkey Island – ep 1. - 3. oldal

Platform: PC, Wii

Kiadó: Telltale Games

Fejlesztő: Telltale Games

theSOURCE

www.thesource.hu

Sétáljunk az árbochoz, vegyük le az odaszegezett 'Voodoo Recipe-t', sétáljunk fel a lépcsőn, és vegyük magunkhoz a 'Monkey Coffin-t'. Vizsgáljuk meg közelebbről, amit úgy tudunk megtenni, hogy a képernyő jobb oldalára visszük az egeret, az inventory bal felső sarkában rákattintunk a nagyító ikonra, majd a majom koporsóra. Megtaláljuk benne a gyökér sört, mely létfontosságú a kard megbűvöléséhez. A sört kombináljuk a 'Breath Mints-el', vagyis az inventory menü bal oldalán a felső nagy négyzetbe tegyük bele a cukorkát, alá a sört, és kattintsunk a kettő közötti plusz gombra. Ugyanígy járjunk el a sör, és kard kombinálás során is.

Beszélgünk kedvenc feleségünkkel (Dobj egy kötelet – Throw me a rope), mire jobb ötlete támad, így kötélnélkül is át tudunk jutni a másik hajóra. Dobjuk bele a 'Breath Mints-et' a grogos hordóba, majd sétáljunk előre a növényhez, és vágjunk le róla egy darab gyökeret, amit szintén dobjunk bele a grogos hordóba. Mártsuk bele az így kapott masszába a kardunkat, és támadjuk be a megbűvölt vágóeszközzel LeChuck kapitányt, aki visszaalakul emberré. A szablya viszont ráesik az egyik ágyúra, minek következtében begyulladnak a puskaporos hordók, a hajó pedig a levegőbe repül.

A beszélgetés után menjünk át a városra, egészen a kikötőig. Ott belénk köt egy kapitány (egészen pontosan nem, de mondjuk úgy, hogy belénk köt). A beszélgetés után a szárítókötélen vizsgáljuk meg a zoknit, amiben egy tagsági kártyát találunk. Menjünk visszafelé, amíg nem találkozunk a ház sarkánál ácsorgó üvegfüjő szakmunkással. Beszélgessünk el vele kicsit, de ne túl sokáig, csak amíg meg nem kapjuk tőle az U alakú üvegcsövet ('U Tube'). Menjünk vissza a város elejére, és menjünk be a Club 41 nevű szórakozóhelyre, ahol a tartózkodási időnk nem lesz hosszú.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



A hirdetőtábla előtt heverő 'Broken Grogatini Glass-t' vegyük magunkhoz, majd haladjunk tovább balra. Menjünk tovább balra, és menjünk be az üvegfüjő kalóz háza mellett a dzsungelbe. Haladjunk balra egy képernyőt, majd beszéljünk el a 'Portly Pirate-tel' addig, amíg nem ad nekünk egy térképet. Ha felfedezünk egy olyan mondatot, hogy „Look, it's Dark Ninja Dave!”, arra bátran kattintsunk, és amíg a barátunk háttal van, addig emeljünk el egy porcelán figurát. Kombináljuk a 'Grogatini Sword-ot' a porcelán figurával, majd ballagjunk vissza a dokkba. A hirdetőtábla mellett van egy hordónyi tinta, lógassuk bele a figuránkat, majd haladjunk vissza a dzsungelbe. Menjünk balra egy képernyőt, majd hátra menjünk tovább. Használjuk a térképünket a 'Wishing Well-en'. Amint ezt megtettünk elindul a 'kövesd a térképet' puzzle, aminek a megoldása minden egyes alkalommal változik, így megoldó kulcsot nem tudok hozzá adni. A hangok jelzik, hogy éppen jó irányba haladunk-e, valamint kedvenc kalózunk is kommentálja, ha rossz irányba mentünk egy sarkon, akkor az egész kirakós újraindul, így megint a kúttól kell kezdenünk. Az én útirányom ez volt: jobbra (vegyük fel a 'Pile of Bombs-ot'), jobbra, jobbra fel, le, le, balra fel, balra. Követni kell a hangokat, igazából nem nehéz, ha nézzük a térképet, azon jelölve van, hogy a következő út milyen hang irányába vezet. Ha az egyik út fele elindulunk, akkor mielőtt képernyőt váltanánk hallunk majd valami környezeti zajt, ha nem az, ami a térkép szerint következne, akkor véletlenül se menjünk tovább. A célunk elérésekor ássuk el a figurát a lyukba, hogy a derék porcelánfigurákkal játszó kalózbarátunk megtalálja.



Menjünk vissza hozzá (bátran használjuk a bal alsó sarokban az ikont), és vezessük el a kincséhez, aminek roppant mód fog örülni.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Menjünk vissza a városba, majd menjünk el a leghátsó részéhez, a Screaming Narwalhoz. Próbáljunk meg feljutni rá a deszkán keresztül, aztán a vasmacska láncát is másszuk meg. Használjuk a bombánkat a 'Grease Fire-ön', majd a bombát tegyük a rózsaszín gatyóba, ami a szárítókötélen lóg, majd próbáljunk meg átmászni a hajóra a kötél segítségével.

Menjünk a dzsungelbe, ahogy a térkép mutatja, balra, aztán pedig fel, jó sokáig. Kopogtassunk be az ajtón, a jelszó „Deadline”, ahogy a térképen is áll. Beszéljünk el a nővel mindenről, majd ha úgy gondoljuk, hogy elég volt, akkor búcsúzzunk el. Kattintsunk a 'Parrot Skeleton-on' (papagáj csontváz), kicsit sétáljunk balra, és vegyük fel az 'Interesting Bottle-t', és a 'Pyrite Parrot-ot'. Sétáljunk ki, és vegyük fel a 'Weather Vane-t', majd menjünk a dokkba.

Beszéljünk az üvegfüjő kalózzal az 'unbreakable bottle-ról', majd menjünk a Screaming Narwalhoz, és a láncot használva szálljunk fel rá. Vegyük fel a sajtot, majd lőjünk egyet az ágyúval. Hagyjuk el a hajót, és vegyük fel az 'Unbreakable Bottle Breaker-t' az üvegfüjő házánál. Menjünk a hajó melletti házhoz, vegyük fel a virágot, majd kopogtassunk be az ajtón.



A széket, amibe a doktor ültetett minket tudjuk mozgatni. Haladjunk szépen sorban. Jobbra fordulunk, majd hátradöntjük, és a lábunkkal leemeljük a kulcsot. Balra fordulunk, kiszabadítjuk a majmot, balra fordulunk, rácsapunk a csengőre. Eztán függőleges állásba kerülünk, és megtapossuk a jobb oldali pedált, majd a bal oldalit is. Balra fordulunk, és felvesszük a földről a kezünkről készült képet. Balra fordulunk, és belökjük a képet a többi közé, aztán megint rátaposunk a csengőre. Megtapossuk a jobb pedált, aztán a bal oldalit, megint megtapossuk a csengőt, és végül a jobb pedált.

Használjuk az 'Unbreakable Bottle Breaker-t', az 'Unbreakable Bottle-on', majd sétáljunk le a Beach-re. Beszéljünk el a kissé zsémbes kalózzal, aki a bíróság előtt áll.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Adni fog nekünk egy különleges dolgot, amin keresztül az 'Ancient Scroll' tartalma láthatóvá válik, vagyis a térkép rajta. Mielőtt elmennénk a dzsungelbe, sajtoljuk össze a börtön ablakának faragott párkányát. Menjünk be a dzsungelbe, majd menjünk fel, és a padnak álcázott oltáron használjunk a térképünket. Ismét hangokat kell követnünk, illetve ahol felhőske van, ott a 'Weather Vane-t' kell majd használnunk. Ez az én utam lesz, de vélhetőleg nektek a hangok alapján kell tájékozódni, mert nem ugyanazt kapjuk minden végigjátszásnál: le, balra, fel, jobbra, balra, körbe kell menni a kalendáriumon, amíg zöld fényel nem kezd világítani, és megint fel.

Használjuk az 'Unbreakable Bottle Breaker-t' az ajtón található 'Crystal Nose-on'. Vegyük fel az így földre pottyant 'Wierd Door Face-t'. tuszkoljuk át a 'Pyrite Parrot-ot' az ajtón keletkezett lyukon ('Naval Cavity'), de sajnos nem jutunk előrébb. Menjünk vissza a dokkhoz, majd menjünk el a doktor házához, beszéljünk vele, és említsük meg neki, hogy van bizonyítékunk a dzsungelés dolgairól (PROOF). Használjuk az 'Ancient Tool-t' a 'Clamshell-en', majd az 'Ancient Weather Vane-t' is használjuk a 'Mysterious Idol-on', és végül kattintsunk is az idolra. Úgy kell forgatnunk a szobor három síkját, hogy az 'Ancient Weather Vane-en' látható alakok legyenek előttünk a szobron is, tegyük bele az 'Ancient Tool-t' a 'Clamshell-be'. Ha kész, akkor jön egy átvezető, mi pedig jobbra elsétálhatunk.

Keressük meg az 'Enigmatic Idol-t' a dzsungelben, és csináljuk ugyanazt, mint az előzőnél. Amikor kedvenc kalóznunk megjegyzést tesz a hiányzó orra, akkor csak tegyük oda a virág tartóját, pont bele fog passzolni. Sétáljunk jobbra az átvezető után, és ismételjük meg a lépéseket a 'Strange Idol-on' is, azzal a különbséggel, hogy most majd a sajtra lesz szükségünk, mint kiegészítő elem. Menjünk háromszor jobbra, majd használjuk a beszélgetés során a Lajos királyos mondatot, mikor elfordul a doktor, akkor tegyük a puska csövébe az 'U Tube-ot'. A 'Messed Up Idol-ban' nincs megfelelő hely, ahova a szélirányjelző eszközünk tegyük, ezért a doki 'hangvezérlése' alapján kell belőnnünk a megfelelő figurákat, nem lesz nehéz.

Az első rész utolsó pályája rém egyszerű, ezért nem is írom le a megoldást... na jó, csak vicceltem (rossz vicc volt, i know). Menjünk a felső fedélzetre, használjuk a kormánykereket, majd jöjjünk le, és lőjünk egyet az ágyúval. Menjünk a térképhez, kattintsunk rá, mire a kezünk (a zöld), beleszól az akaratunkba, és beleszorulunk a trutyiba. Sebaj, beszéljünk Winslow-val.

Örülhetünk, hisz befejeztük a Tales of Monkey Island első évadának első fejezetét. Még négy epizód vár ránk, melyek reményeim szerint hasonlóan színvonalasak lesznek, mint ez volt.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>